**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN**

1. Identitas Program Pendidikan :

Nama Sekolah : **SMK MARITIM NUSANTARA**

Bidang Keahlian : Teknologi Informasi dan Komunikasi

Prog. Keahlian : Teknik Komputer dan Informatika

Komp. Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak (C2)

Mata Pelajaran : Pemodelan Perangkat Lunak (PPL)

Kelas/Semester/TP : XI /Ganjil (Pert. 1-2) / 2020/2021

Alokasi Waktu : 4 JP x 45 menit

Materi : Menerapkan prosedur pembuatan model objek

Kompt. Dasar :

KD 3.4 Menerapkan prosedur pembuatan model system berorientasi objek

KD 4.4 Membuat model sistem berorientasi objek mengunakan PL

1. Indikator Pencapaian Kompetensi

3.4.1. menjelaskan instalasi aplikasi pemodelan PL

3.4.2. menjelaskan prosedur pembuatan model sistem dengan aplikasi PL

3.4.3. menentukan model sistem dengan aplikasi PL

4.4.1. membuat model sistem berorientasi obyek sesuai dengan prosedur PL

1. Kegiatan Pembelajaran

|  |  |
| --- | --- |
| **TUJUAN PEMBELAJARAN** | **DESKRIPSI KEGIATAN** |
| Melalui kegiatan pembelajaran model **Project-Based Learning (PBL)**peserta didik dapat **Ketrampilan** membuat model sistem berorientasi objek dengan PL **Menggunakan** menjelaskan instalasi aplikasi pemodelan PL **dengan etos kerja dan profesional** | 1. Guru mengucapkan salam pembuka 2. Guru mengkondisikan kelas untuk memulai pembelajaran 3. Guru membagikan buku paket atau menampilakan Slet power point kepada siswa dan pengertian instalasi aplikasi pemodelan perangkat lunak 4. peserta didik mengamati mendengarkan sambil mencatat penjelasan guru 5. Guru membagi siswa menjadi beberapa kelompok dan siswa mendiskusikan fungsi instalasi aplikasi pemodelan perangkat lunak 6. peserta didik berdiskusi dengan kelompoknya masing masing (kerjasama dan etos kerja) 7. peserta didik **ketrampilan** dan **menggunakan** peralatan komputer dan software aplikasi untuk membuat model sistem berorientasi obyek sesuai dengan prosedur 8. Peserta didik **ketrampilan** dan **menggunakan** peralatan komputer dan software aplikasi pemodelan perangkat lunak dasar prosedur kerja PPL 9. Peserta didik mencatat dan menyimpulkan materi pembelajaran dengan bimbingan guru 10. Guru menyampaikan materi/tugas pertemuan depan 11. Guru menutup pembelajaran dengan mengucapkan salam |

1. Alat/Bahan dan media pembelajaran
2. Media : Proyektor, Papan Tulis dan Buku Paket
3. Alat/Bahan : Fasilitas internet,Peralatan Komputer atau Leptop, papan
4. Sumber Belajar : Abudul Munif, S.Pd. SST, M.Kom Tahun; 2019

Pemodelan Perangkat Lunak.Jl. Pondok Blimbing Indah

Selatan X N6 No. 5 Malang-Jawa Timur:

1. Penilaian Pembelajaran
2. Pengetahuan: Kemampuan siswa dalam menjawab pertanyaan, mengerjakan catatan, latihan dan tugas mengenai menerapkan prosedur pembuatan model sistem berorientasi objek mengunakan perangkat lunak
3. Keterampilan: Kemampuan siswa dalam menggunakan Peralatan Komputer dan membuat model sistem berorientasi obyek sesuai prosedur pemodelan perangkat lunak
4. Sikap: Kehadiran atau kedisiplinan, tanggungjawab, jujur selama mengikuti Proses Belajar Mengajar (PBM) berlangsung.

|  |  |
| --- | --- |
| Mengetahui,  Kepala Sekolah  **Roza Marlina, S.Pd.I** | Sungai Limau, Juli 2020  Guru Mata Pelajaran  **Jefri Erio, S.AP** |